



학수번호	교과목명	학점	이론	실습	전공구분	이수대상	원어강의	개설학기	비고
CSC2001	기초프로그래밍	3	2	2	기초	1,2		공통	
CSC2002	심화프로그래밍	3	2	2	기초	1,2		공통	
CSC2003	객체지향프로그래밍	3	2	2	기초	1,2		공통	
CSC2004	어드벤처디자인	3	2	2	기초	1		공통	
CSC2005	시스템소프트웨어	3	2	2	기초	2		2	
CSC2006	프로그래밍언어론	3	3	0	기초	2		2	
CSC2007	자료구조	3	2	2	기초	2		공통	
CSC2008	알고리즘	3	2	2	기초	2		공통	
CSC2009	인공지능수학	3	3	0	기초	2		2	
CSC2010	게임프로그래밍	3	3	0	기초	2		2	
CSC2011	컴퓨터구성	3	2	2	기초	2		1	
CSC4001	운영체제	3	3	0	전문	3		1	
CSC4002	컴퓨터그래픽스	3	2	2	전문	3		1	
CSC4003	디지털영상처리	3	3	0	전문	3		2	
CSC4004	공개SW프로젝트	3	2	2	전문	3		공통	
CSC4005	임베디드시스템	3	2	2	전문	3		2	
CSC4006	게임엔진프로그래밍	3	3	0	전문	3		1	
CSC4007	디지털신호처리	3	3	0	전문	3		1	
CSC4008	다변량및시계열데이터분석	3	3	0	전문	3		1	
CSC4009	데이터베이스	3	3	0	전문	3,4		1	
CSC4010	소프트웨어공학	3	3	0	전문	3,4		2	
CSC4011	인간컴퓨터상호작용	3	2	2	전문	3,4		1	
CSC4012	인공지능	3	3	0	전문	3,4		2	
CSC4013	컴퓨터구조	3	3	0	전문	3,4		2	
CSC4014	형식언어	3	3	0	전문	3,4		1	
CSC4015	컴파일러	3	3	0	전문	3,4		2	
CSC4016	컴퓨터네트워크	3	3	0	전문	3,4		1	
CSC4017	병렬처리	3	3	0	전문	3,4		1	
CSC4018	종합설계1	3	2	2	전문	3,4		공통	
CSC4019	종합설계2	3	2	2	전문	3,4		공통	
CSC4020	데이터베이스설계	3	2	2	전문	3,4		2	
CSC4021	데이터통신입문	3	3	0	전문	3,4		2	
CSC4022	머신러닝	3	2	2	전문	3,4		1	
CSC4023	딥러닝입문	3	3	0	전문	3,4		2	
CSC4024	컴퓨터보안	3	2	2	전문	3,4		1	
CSC4025	가상현실	3	3	0	전문	3,4		1	
CSC4026	컴퓨터비전입문	3	3	0	전문	4		2	
CSC4027	자연어처리개론	3	2	2	전문	4		1	
CSC4028	시큐어코딩	3	2	2	전문	1,2		1	
CSC4029	웹서비스보안	3	3	0	전문	3,4		2	
CSC4030	암호학과네트워크보안	3	3	0	전문	3,4		2	
CSC4031	양자컴퓨팅	3	3	0	전문	3,4		1	

학수번호	교과목명	학점	이론	실습	전공구분	이수대상	원어강의	개설학기	비고
CSE2013	시스템소프트웨어와실습	3	2	2	기초	1,2		2	
CSE2015	웹프로그래밍	3	2	2	기초	2		2	
CSE2017	자료구조와실습	3	2	2	기초	2		공통	
CSE2018	컴퓨터구성	3	2	2	기초	1,2		1	
CSE2024	프로그래밍언어개념	3	3	0	기초	2		2	
CSE2025	계산적사고법	3	3	0	기초	1		공통	
CSE4029	컴퓨터알고리즘과실습	3	2	2	전문	3,4		공통	
CSE4031	형식언어	3	3	0	전문	3,4		1	
CSE4034	컴퓨터구조	3	3	0	전문	3,4		2	
CSE4035	컴파일러구성	3	3	0	전문	3,4		2	
CSE4036	인공지능	3	3	0	전문	3,4		2	
CSE4037	데이터베이스시스템	3	3	0	전문	3,4		1	
CSE4038	데이터통신입문	3	3	0	전문	3,4		2	
CSE4041	데이터베이스프로그래밍	3	2	2	전문	3,4		2	
CSE4043	컴퓨터네트워킹	3	3	0	전문	3,4		1	
CSE4051	객체지향설계와패턴	3	2	2	전문	3,4		1	
CSE4053	모바일컴퓨팅	3	3	0	전문	3,4		2	
CSE4058	소프트웨어공학개론	3	3	0	전문	3,4		2	
CSE4061	S/W품질관리및테스팅	3	2	2	전문	3,4		1	
CSE4066	컴퓨터공학종합설계1	3	2	2	전문	3,4		공통	
CSE4067	컴퓨터공학종합설계2	3	2	2	전문	3,4		공통	
CSE4073	인간컴퓨터상호작용시스템	3	2	2	전문	3,4		1	
CSE4075	SW비즈니스와창업	3	1.5	1.5	전문	3,4		2	
CSE4076	테크니컬프리젠테이션	3	2	2	전문	3,4		2	
CSE4081	암호학과네트워크보안	3	3	0	전문	3,4		2	
CSE4082	데이터분석 및 실습	3	2	2	전문	3,4		1	
CSE4083	양자컴퓨팅	3	3	0	전문	3,4		1	
CSE4086	바이오인포매틱스알고리즘	3	2	2	전문	3,4		2	
CSE4087	알고리즘응용	3	2	2	전문	3,4		2	
MME2043	멀티미디어기초수학	3	3	0	기초	2		2	
MME2052	멀티미디어고급수학	3	3	0	기초	2		1	
MME2053	수치해석	3	3	0	기초	2		2	
MME4117	모바일웹프로그래밍 (캡스톤디자인)	3	3	0	전문	4		1	
MME4118	멀티미디어융합공학	3	3	0	전문	4		2	
MME4123	사운드처리	3	3	0	전문	4		1	
MME4127	게임인공지능	3	3	0	전문	3		1	
MME4130	증강현실	3	3	0	전문	4		2	

※ 원어강의 여부 : 추후 강의시간표 확인

※ 전공별 전공인정 교과목 최대인정 범위 등 : 전공별 내규 확인

필수이수 권장과목

※ 학업이수가이드 참조



구분	교과목명	학습성과 별 대표 교과목	학습성과											
			1-1 (PO1)	1-2 (PO2)	2-1 (PO3)	2-2 (PO4)	2-3 (PO5)	3-1 (PO6)	3-2 (PO7)	4-1 (PO8)	4-2 (PO9)	5 (PO10)		
1	기초프로그래밍	4				○								
2	심화프로그래밍	4				○								
3	객체지향프로그래밍	4				○								
4	어드벤처디자인	3,5,6,7,9,10			○	○	○	○	○			○	○	
5	시스템소프트웨어	2		○				○						
6	프로그래밍언어론	1	○	○										
7	자료구조	2,4		○		○								
8	알고리즘	1,2	○	○						○				
9	인공지능수학	1	○			○								
10	게임프로그래밍	6	○	○					○	○				
11	컴퓨터구성	1	○											
12	운영체제	4				○								
13	컴퓨터그래픽스	1,4	○			○								
14	디지털영상처리	4		○	○	○								
15	공개SW프로젝트	5,6,7						○	○	○				
16	임베디드시스템	2		○	○			○	○	○				
17	게임엔진프로그래밍	6	○	○					○	○				
18	디지털신호처리	4	○	○	○	○								
19	다변량및시계열데이터분석	1,4	○	○		○								
20	데이터베이스	3			○	○								
21	소프트웨어공학	2		○	○									
22	인간컴퓨터상호작용	1,4	○			○								
23	인공지능	1,4	○	○		○								
24	컴퓨터구조	1	○											
25	형식언어	1	○											
26	컴파일러	1	○	○										
27	컴퓨터네트워크	1	○	○										
28	병렬처리	3		○	○									
29	종합설계1	1~10	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
30	종합설계2	1~10	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
31	데이터베이스설계	4,5			○	○	○							
32	데이터통신입문	1	○											
33	머신러닝	1,2,4	○	○		○								
34	딥러닝입문	3		○	○									
35	컴퓨터보안	4				○				○				
36	가상현실	4				○	○	○						

구분	교과목명	학습성과 별 대표 교과목	학습성과											
			1-1 (PO1)	1-2 (PO2)	2-1 (PO3)	2-2 (PO4)	2-3 (PO5)	3-1 (PO6)	3-2 (PO7)	4-1 (PO8)	4-2 (PO9)	5 (PO10)		
37	컴퓨터비전입문	5				○	○							
38	자연어처리개론	2	○	○		○								
39	시큐어코딩	4				○								
40	웹서비스보안	8									○			
41	암호학과네트워크보안	2,9		○								○		
42	양자컴퓨팅	4		○		○								
43	시스템소프트웨어와실습	2		○				○						
44	웹프로그래밍	4				○								
45	자료구조와실습	2,4		○		○								
46	컴퓨터구성	1	○											
47	프로그래밍언어개념	1	○	○										
48	계산적사고법	1	○			○								
49	컴퓨터알고리즘과실습	1,2	○	○						○				
50	형식언어	1	○											
51	컴퓨터구조	1	○											
52	컴파일러구성	1	○	○										
53	인공지능	1,4	○	○		○								
54	데이터베이스시스템	3			○	○								
55	데이터통신입문	1	○											
56	데이터베이스프로그래밍	4,5			○	○	○							
57	컴퓨터네트워킹	1	○	○										
58	객체지향실계와패턴	3,5			○			○						
59	모바일컴퓨팅	4			○	○								
60	소프트웨어공학개론	2		○	○									
61	S/W품질관리및테스팅	7						○	○					
62	컴퓨터공학종합실계1	1~10	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
63	컴퓨터공학종합실계2	1~10	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
64	인간컴퓨터상호작용시스템	1,4	○			○								
65	SW비즈니스와창업	4				○								
66	테크니컬프리젠테이션	7							○					
67	암호학과네트워크보안	2,9		○								○		
68	데이터분석 및 실습	2,4	○	○		○								
69	양자컴퓨팅	4		○		○								
70	바이오인포매틱스알고리즘	1,2,4	○	○		○								
71	알고리즘응용	1,2	○	○					○					
72	멀티미디어기초수학	1	○		○									
73	멀티미디어고급수학	1	○		○									
74	수치해석	1	○	○										
75	모바일웹프로그래밍 (캡스톤디자인)	4				○	○	○						

구분	교과목명	학습성과 별 대표 교과목	학습성과										
			1-1 (PO1)	1-2 (PO2)	2-1 (PO3)	2-2 (PO4)	2-3 (PO5)	3-1 (PO6)	3-2 (PO7)	4-1 (PO8)	4-2 (PO9)	5 (PO10)	
76	멀티미디어융합공학	5							○	○	○	○	○
77	사운드처리	5						○	○				
78	게임인공지능	5				○	○	○					
79	증강혼합현실	5				○	○	○					
80	통계이론1	2	○	○									
81	통계이론2	2	○	○									
82	회귀분석	2	○	○									
83	데이터마이닝	4	○			○							
84	데이터사이언스개론	2	○	○									
85	인공지능개론	2	○	○		○							
86	프레임워크기반SW프로젝트	3,5,6,7			○		○	○	○				
87	소프트웨어품질 및 안전성보증	5					○						



[컴퓨터공학전공]

프로그램 명	이수대상	운영시기	연계된 전공능력	연계된 학습성과	연계된 교과목	주관 학과(부서)
튜터링	해당교과목 수강생	1, 2학기	전공능력1 전공능력2 전공능력5	학습성과1-2 학습성과2-2 학습성과5	프로그래밍기초, 자료구조와실습	컴퓨터공학전공
컴퓨터공학전공 특강	컴퓨터공학 종합실계수 강생	1, 2학기	전공능력1 전공능력2 전공능력3 전공능력4 전공능력5	학습성과1-2 학습성과2-1 학습성과2-2 학습성과2-3 학습성과3-2 학습성과4-1 학습성과5	컴퓨터공학종합실계1,2	컴퓨터공학전공
창의아이디어 경진대회	전학년	2학기	전공능력2 전공능력3 전공능력5	학습성과2-1 학습성과3-2 학습성과5	어드벤처디자인	컴퓨터공학전공/융합교육원
FARM 경진대회	전학년	2학기	전공능력2 전공능력3 전공능력5	학습성과2-1 학습성과2-2 학습성과2-3 학습성과3-1 학습성과3-2 학습성과4-1	개별연구1,2,3	컴퓨터공학전공/융합교육원
프로그래밍경진대회	전학년	2학기	전공능력1 전공능력2 전공능력5	학습성과1-2 학습성과2-2 학습성과5	컴퓨터알고리즘과실습	컴퓨터공학전공/융합교육원
동국SW공모전	전학년	2학기	전공능력2 전공능력3 전공능력5	학습성과2-1 학습성과2-2 학습성과2-3 학습성과3-2 학습성과4-1	개별연구1,2,3	컴퓨터공학전공/융합교육원
TOPIC평가	전학년	1, 2학기	전공능력1 전공능력2 전공능력3 전공능력5	학습성과1-1 학습성과1-2 학습성과2-2 학습성과2-3 학습성과3-1 학습성과3-2 학습성과5	컴퓨터공학종합실계1,2	컴퓨터공학전공/융합교육원
논문발표	설계교과목 수강생	1, 2학기	전공능력1 전공능력2 전공능력3 전공능력4 전공능력5	학습성과1-1 학습성과1-2 학습성과2-1 학습성과2-2 학습성과2-3 학습성과3-2 학습성과4-1	컴퓨터공학종합실계1,2	컴퓨터공학전공

				학습성과4-2 학습성과5		
특허출원	설계교과목 수강생	1, 2학기	전공능력1 전공능력2 전공능력3 전공능력4 전공능력5	학습성과1-1 학습성과2-1 학습성과2-2 학습성과3-2 학습성과4-1 학습성과4-2 학습성과5	컴퓨터공학종합설계1,2	컴퓨터공학전공
ICIP & 캡스톤디자인 결과발표회	컴퓨터공학 종합설계수 강생	2학기	전공능력1 전공능력2 전공능력3 전공능력4 전공능력5	학습성과1-1 학습성과1-2 학습성과2-1 학습성과2-2 학습성과2-3 학습성과3-1 학습성과3-2 학습성과4-1 학습성과5	컴퓨터공학종합설계2	컴퓨터공학전공/응 합교육원

[멀티미디어소프트웨어공학전공]

프로그램 명	이수대상	운영시기	연계된 전공능력	연계된 학습성과	연계된 교과목	주관 학과(부서)
학업적응지원 프로그램	1	2학기	전공능력1	학습성과1-1 학습성과2-1 학습성과3-1	기초수학	교수학습개발센터
SW전공 / 연계전공 튜터링	2	1학기	전공능력3	학습성과3-1	자료구조	역량개발센터
동국 e-협동학습 동국 튜터링	3	1학기	전공능력1	학습성과1-1	데이터베이스	교수학습개발센터
동국 e-협동학습 DoDream 학습동아리	3	2학기	전공능력4 전공능력6	학습성과4-1 학습성과6-2	임베디드프로그래밍	교수학습개발센터
캡스톤디자인 밸류업 프로그램	4	1학기	전공능력3 전공능력6	학습성과3-1 학습성과6-2	종합설계	LINC+
우수스터디그룹	*	여름방학	전공능력4 전공능력5 전공능력6	학습성과4-1 학습성과5-1 학습성과6-2	전교과	멀티미디어공학과

[인공지능전공]

프로그램 명	이수대상	운영시기	연계된 전공능력	연계된 학습성과	연계된 교과목	주관 학과(부서)
캡스톤디자인 밸류업프로그램	4학년	4학년	전공능력5	학습성과5-1 학습성과5-2	인공지능캡스톤디자인1, 인공지능 캡스톤디자인2	LINC+
SKT AI 커리큘럼	3-4학년	3-4학년	전공능력4	학습성과4-1 학습성과4-2	-	LINC+
동국 튜터링	1-2학년	1-2학년	전공능력1 전공능력10	학습성과1-1 학습성과1-2 학습성과10-1 학습성과10-2	-	교수학습개발센터
DoDream 학습동아리	1-2학년	1-2학년	전공능력1 전공능력6	학습성과1-1 학습성과1-2 학습성과6-1	-	교수학습개발센터
학습유형 검사 및 상담	1-2학년	1-2학년	전공능력1 전공능력10	학습성과1-1 학습성과1-2 학습성과10-1 학습성과10-2	-	교수학습개발센터
BEST 코칭 프로그램	1-2학년	1-2학년	전공능력1 전공능력10	학습성과1-1 학습성과1-2 학습성과10-1 학습성과10-2	-	교수학습개발센터
학업적응지원 프로그램	1학년	1학년	전공능력1 전공능력10	학습성과1-1 학습성과1-2 학습성과10-1 학습성과10-2	-	교수학습개발센터
학습능력향상 세미나	1-2학년	1-2학년	전공능력1	학습성과1-1 학습성과1-2	-	교수학습개발센터
학습법 워크숍	3-4학년	3-4학년	전공능력5	학습성과5-1 학습성과5-2	-	교수학습개발센터
창의문제해결 캠프	1-2학년	1-2학년	전공능력3	학습성과3-1 학습성과3-2	-	교수학습개발센터
영어경진대회	1-2학년	1-2학년	전공능력7	학습성과7-1 학습성과7-2	-	교양외국어센터
English Clinic	1-2학년	1-2학년	전공능력7 전공능력10	학습성과7-1 학습성과7-2 학습성과10-1 학습성과10-2	-	교양외국어센터
English Zone	1-2학년	1-2학년	전공능력7 전공능력10	학습성과7-1 학습성과7-2 학습성과10-1 학습성과10-2	-	교양외국어센터
e-Learning 한국어특별과정	1-2학년	1-2학년	전공능력7	학습성과7-1 학습성과7-2	-	글로벌인재지원팀
외국인 유학생 대상 취.창업프로그램	4학년	4학년	전공능력7 전공능력9	학습성과7-1 학습성과7-2 학습성과9-1 학습성과9-2	-	글로벌인재지원팀
Farm 동아리	전학년	전학년	전공능력4 전공능력6	학습성과4-1 학습성과4-2 학습성과6-1	-	융합교육원
ICIP&캡스톤디자인 결과발표회	4학년	4학년	전공능력7	학습성과7-1 학습성과7-2	-	융합교육원
SW 해외교육 및 공동연구	3-4학년	3-4학년	전공능력7	학습성과7-1 학습성과7-2	-	융합교육원

프로그램 명	이수대상	운영시기	연계된 전공능력	연계된 학습성과	연계된 교과목	주관 학과(부서)
SW프로그래밍 경진대회	3-4학년	3-4학년	전공능력2	학습성과2-1		융합교육원
전공연계 및 재능봉사	전학년	전학년	전공능력9	학습성과9-1	-	참사랑사회공헌센터
창업동아리	3-4학년	3-4학년	전공능력6 전공능력8	학습성과6-1 학습성과8-1	-	창업교육센터
창업 멘토링 프로그램	3-4학년	3-4학년	전공능력8	학습성과8-1	-	창업교육센터
창업비교과프로그램 특강	3-4학년	3-4학년	전공능력8 전공능력9	학습성과8-1 학습성과9-1	-	창업교육센터
iOS app 개발 교육	3-4학년	3-4학년	전공능력4	학습성과4-1 학습성과4-2	-	창업교육센터
1인 미디어 크리에이터 (유튜버)양성교육	3-4학년	3-4학년	전공능력8	학습성과8-1	-	창업교육센터
글로벌 창업 육성	3-4학년	3-4학년	전공능력8	학습성과8-1	-	창업교육센터
취업동아리	3-4학년	3-4학년	전공능력10	학습성과10-1 학습성과10-1	-	취업센터

[데이터사이언스전공]

프로그램 명	이수 대상	운영 시기	연계된 전공능력	연계된 학습성과	연계된 교과목	주관 학과(부서)
캡스톤디자인 밸류업 프로그램			전공능력3	학습성과3-1 학습성과3-2	인공지능융합캡스톤디자인	LINC+
SKT AI 커리큘럼			전공능력1	학습성과1-1 학습성과1-2	머신러닝 및딥러닝	LINC+
동국 튜터링						교수학습개발센터
DoDream 학습동아리						교수학습개발센터
창의문제해결 캠프						교수학습개발센터
5대 핵심역량 함양 프로그램						역량개발센터
현장체험 프로그램						역량개발센터
SW 튜터링						융합교육원
Farm 동아리			전공능력3	학습성과3-1 학습성과3-2	인공지능융합캡스톤디자인	융합교육원
ICIP&캡스톤디자인인결 과발표회			전공능력3	학습성과3-1 학습성과3-2	인공지능융합캡스톤디자인	융합교육원
SW 해외교육 및 공동연구						융합교육원
SW프로그래밍 경진대회			전공능력3	학습성과3-1 학습성과3-2	인공지능융합캡스톤디자인	융합교육원
창업동아리			전공능력3	학습성과3-1 학습성과3-2	인공지능융합캡스톤디자인	창업교육센터
창업 멘토링 프로그램			전공능력3	학습성과3-1 학습성과3-2	인공지능융합캡스톤디자인	창업교육센터
창업비교과프로그램 특강			전공능력3	학습성과3-1 학습성과3-2	인공지능융합캡스톤디자인	창업교육센터
현직자와 함께하는 실무프로젝트 수행			전공능력3	학습성과3-1 학습성과3-2	인공지능융합캡스톤디자인	취업센터



※ 2024학년도 신입생 기준이며 편입생의 이수기준은 해당 학년 신입학생의 학번기준을 적용

구분	교양			전공			총 취득 학점
	공통 교양	학문기초 (자연과학 영역)	기본소양	소속: 시소프웨어융합학부(전공)		소속: 타 학과	
				단일전공자	복수전공자	복수전공	
컴퓨터공학 (일반)	25	21	9	72 (설계12포함)	45 (설계12포함)	36 (설계12포함)	130
컴퓨터공학 (심화)	25	21	9	84 (설계12포함)	84 (설계12포함)	84 (설계12포함)	130
멀티미디어 소프트웨어 공학	25	28	6	60	42	42	130
인공지능 (일반)	25	22	6	60	36	36	130
인공지능 (심화)	25	22	6	60 (설계 12 포함)	60 (설계 12 포함)	60 (설계 12 포함)	130
데이터 사이언스	25	18	-	60	36	36	130
엔터테인 먼트 테크놀로지	25	18	-	60	36	36	130
기타 졸업 요건							
<p>[공통]</p> <ul style="list-style-type: none"> - 교과목 평점 평균: 2.0 이상 취득 - 외국어 시험(TOEIC): 700점 이상 - 영어강의: 4과목(전공 2과목 이상 포함) - 공통교양, 학문기초, 기본소양 영역 이수 등 세부사항은 학업이수 가이드 참조 							