2024 소프트웨어 개발자 양성과정 학생 모집 안내

- 중소벤처기업부 지원 벤처스타트업 아카데미사업 -

1. 요약

○ 대상: 컴퓨터공학전공, 멀티미디어공학전공,

융합소프트웨어연계전공, 데이터사이언스소프트웨어연계전공, 4학년

) 혜택

- 9월말까지 1등 학생은 중소벤처기업부장관상
- 최종성적 50명 중 40등까지, 350만원, 250만원, 또는 150만원의 장학금
- 프로젝트 경진대회 2회: 상금 300만원, 200만원, 100만원
- 프로젝트 수행을 위한 멘토링 제공 (선택)
- 개인의 이력서, 자소서에 대한 개별 컨설팅 제공

○ 반드시 해야 할 일

- 각 전공의 4학년 과목 중, 5개 교과목 수강.
- 그 중 하나는, 종설, 융캡, 데사캡 등, 캡스톤디자인 교과목이어야 함
- 내년 1월 말에, 프로젝트 경진대회 참가 (종설, 캡스톤 과목의 주제 사용 가능)
- 10월에 있을 중소벤처기업부 주최 취업박람회 참가 (1일)
- 이력서, 자소서 작성법 강의 후, 개별 컨설팅을 제공하는 취업연계 프로그램 참여
- 하면 좋은 일 (장학금 350만원을 확보하고 싶을 경우)
 - 8월에, 프로젝트 경진대회 참가 (종설, 캡스톤 과목의 주제 사용 가능, 추가 상금 기회)
 - 인턴십 수행
 - 논문발표, 특허출원, 소프트웨어등록, 해커톤, 경진대회 등, 대외 수상
- 기존 내용 (1월 30일 이전)과 다른점:
 - 모집인원: 60 ---> 50
 - 필수 캡스톤디자인 과목: 2 ---> 1
 - 필수 프로젝트 경진대회 수: 2 ---> 1
 - IPP관련 설명 추가
 - 산학연계프로젝트 관련 설명 추가

○ 결론:

- 졸업을 위해 수강해야 할 과목들 수강하고, 이미 수행한 캡스톤 프로젝트 주제로 경진대회 에 참여하고, 하루 취업박람회에 참가하고, 50명 중 40등 내에 들면, 최소 150만원 확보
- 10등이내에 들고, 경진대회 우승하면 500만원 이상
- 이미 지원서를 제출한 사람은 어떻게 되나?
 - 수강 예정과목은 지원서 제출 후 받은 이메일에 있는 링크를 통해서 수정 가능함.
 - 만일, 잘못된 이메일을 입력해서 이메일을 받지 못한 경우, 수강 예정과목을 수정해서 지원 서를 다시 제출해도 되지만, 굳이 번거롭게 그럴 필요 없을 듯 함. 추후 수정 기회 있음.

2. 상세 안내

○ 교육과정 : 소프트웨어 개발자 양성과정

○ 기간 : 2024. 3. 2. ~ 2025. 2. 28.

O 내용

- 지정 교과목 이수(총 **15학점**)
- 여름 겨울 방학 기간 중 현장실습(인턴십) 수행(선택)
- 산학연계프로젝트1 (3월~8월, 선택), 산학연계프로젝트2 (9월~ '25.1월, <mark>필수</mark>) 수행
- 취업박람회 포함 취업지원 프로그램

○ 혜택

- 최우수 학생(1인)은 중소벤처기업부 장관상(9월말까지 평가 결과로 선정)
- 이수자 전원 '소프트웨어 개발자 양성과정' 수료증 발급
- 종합평가에 따른 성적우수 장학금 차등 지급
 - 01~10위(350만원), 11~30위(250만원), 31~40위(150만원)
 - 본 장학금은 등록금 지원 장학(생활비성 아님)으로, 등록금 범위 내에서 중복수혜 가능
- 프로젝트 경진대회
 - 산학연계프로젝트1 (8월말, 선택), 산학연계프로젝트2 ('25.1월말, <mark>필수</mark>) 경진대회 시행
 - 경진대회 시상 : 최우수상(300만원*1팀), 우수상(200만원*2팀), 장려상(100만원*3팀)
 - ※ 상격, 수상팀(자) 수, 상금은 출품작의 수, 수준 및 지원기관의 예산·정책에 따라 변동 가능
- 모집기간 : 2024. 1. 16. (화) ~ 2. 7. (수)
- 선발인원 : 50명

○ 지원자격

- 2025년 2월 졸업 예정자 한정
- 컴퓨터공학전공, 멀티미디어소프트웨어공학전공, 융합소프트웨어연계전공, 또는 데이터 사이언스소프트웨어연계전공자
- 2024년 1월 현재 소프트웨어 전공 교과목의 누적이수학점이 최소 18학점인 학생

○ 선발 평가기준

평가영역	평가항목					
교과 역량	■ 성적(전공 평균 평점)					
	■ 교육과정 이수 의지(필요시 면접평가)					
비교과 역량	■ 대외 활동(경진대회, 해커톤 등) 참여 및 수상실적, 관련 비교과 활동 내역(프로젝트 참여, GitHub 실적 등)					

○ 선발 일정

- 온라인 지원서 제출: 2024.02.07.일(수) 23:59까지 https://forms.gle/GewLH6XzDgaCyeuP6 지원서 사본은 본인이 입력한 이메일 주소로 송부되며, 해당 이메일 상단에 응답수정 링크가 있으니, 지원서 수정이 필요한 경우에 반드시 '응답수정'을 사용바랍니다. 중복 지원서는 전부 삭제됨.
- 선발결과 공지: 2024.02.16일(금)

○ 교육과정 구성

- 2024년 1, 2학기 중에, 4개 전공에서 개설된 아래 39개 교과목 중에서 5개를 선택하여 수강하되.
 - 캡스톤디자인 교과목 5개(35 ~ 39번) 중 1개 포함 필수
 - 캡스톤디자인 교과목을 2개 이상 수강한 경우, 추가로 수강한 캡스톤디자인 과목은 소프 트웨어 교과목을 수강한 것으로 인정(예: 종합설계 1, 2를 수강한 경우 종합설계1은 캡스 톤디자인 필수로 인정되고, 종합설계2는 소프트웨어교과목으로 인정됨, 즉, 이 경우, 세 과목만 더 수강하면 됨)
- 여름•겨울 방학 기간 중 현장실습(인턴십) 참여 권장(선택)
- 수강한 캡스톤디자인 결과물, 결과물의 밸류업, 또는 별도 주제로 산학연계프로젝트1 (선택) 및 산학연계프로젝트2 (필수) 경진대회 참가
- 지정 교과목(택 5)

번호	학수번호	교과목명	학점	번호	학수번호	교과목명	학점
01	CSC4009	데이터베이스	3	21	SCS4019	데이터베이스	3
02	CSC4010	소프트웨어공학	3	22	SCS4032	컴퓨터네트워크및보안	3
03	CSC4011	인간컴퓨터상호작용	3	23	SCS4033	인공지능입문	3
04	CSC4012	인공지능	3	24	SCS4037	머신러닝및딥러닝	3
05	CSC4013	컴퓨터구조	3	25	SCS4045	오픈소스소프트웨어프로젝트	3
06	CSC4014	형식언어	3	26	SCS4046	데이터사이언스개론	3
07	CSC4015	컴파일러	3	27	SCS4048	모바일프로그래밍	3
08	CSC4016	컴퓨터네트워크	3	28	SCS4049	머신러닝과데이터사이언스	3
09	CSC4017	병렬처리	3	29	SCS4054	웹백엔드	3
10	CSC4020	데이터베이스설계	3	30	SCS4055	웹프론트엔드	3
11	CSC4021	데이터통신입문	3	31	DSC4005	자연어처리	3
12	CSC4022	머신러닝	3	32	DSC4006	시계열및신호데이터분석	3
13	CSC4023	딥러닝입문	3	33	DSC4008	데이터랭글링	3
14	CSC4024	컴퓨터보안	3	34	DSC4009	데이터분석및시각화	3
15	CSC4025	가상현실	3	35	CSC4018	종합설계1	3
16	CSC4026	컴퓨터비전입문	3	36	CSC4019	종합설계2	3
17	CSC4027	자연어처리개론	3	37	DSC4007	데이터사이언스캡스톤디자인	3
18	CSC4029	웹서비스보안	3	38	SCS4031	융합캡스톤디자인	3
19	CSC4030	암호학과네트워크보안	3	39	SCS4053	산학융합프로젝트	3
20	CSC4031	양자컴퓨팅	3	40	ITS4012	현장실습(Co-op)4	3

○ 현장실습(인턴십, 선택)

- 참여 희망자는 (붙임)에 기술된 현장실습을 수행
 - 선택1: 「표준·자율현장실습학기제 운영규정」에 따른 학기제 또는 계절제 현장실습
 - 선택2: 「SW교육원 자율현장실습학기제 운영규정」에 따른 현장실습
 - 선택1과 선택2에 대한 세부사항은 '(불임) 현장실습(인턴십) 수행 안내' 참조
- 위 '선택1'의 현장실습(Co-op)4 교과목을 선택하고 수행하는 경우(예: IPP 참여)에는 12 학점을 취득하나, 본 과정에서는 캡스톤디자인 교과목 1개(3학점)를 필수 이수한 것으로 인정함. 즉, IPP에 참여하는 경우, 정규 학기에 4과목을 수강해야 함.
- 현장실습 수행 후 증빙자료를 SW교육원에 제출
- SW교육원 해외파견프로그램 참여자는 종합평가에 가점 부여. 단, 5과목 수강조건에 는 변함 없음

○ 산학연계프로젝트

- 산학연계프로젝트 수행
 - 산학연계프로젝트1 (3월~8월, 선택), 산학연계프로젝트2 (9월~'25.1월, <mark>필수</mark>) 수행
 - 수강한 캡스톤디자인 1) 결과물, 2) 결과물의 밸류업, 또는 3) 별도 주제
 - 프로젝트 팀별로 산업체 현직 전문가 멘토링 3회 지원 가능(선택)
 - 산학연계프로젝트는 학생들끼리 수행하는 것을 원칙으로 하므로, 참여시, 최종발표와 발표를 위한 보고서, 발표자료, 시연 영상 등만 요구할 것임.
 - 그 외에, 제안서, 중간보고서 등을 포함, 프로젝트 진행 상황은 학생들에게 요구하지 않음. 단, 학생들이 원할 경우, 참여학생들 간 팀 구성을 위한 도움, 현직 전문가의 멘토링, 재료비, 회의비, 회의장소, 또는 회의장소 대관료 등을 제공할 수 있음
- 산학연계프로젝트 경진대회 참가
 - 산학연계프로젝트1 (8월말, 선택), 산학연계프로젝트2 ('25.1월말, 필수) 경진대회
 - 심사결과에 따라 최우수상 우수상 장려상 시상 및 종합평가에 반영

○ 교육과정 이수 필수요건

이수영역	필수요건					
교과	■ 15학점 취득 - 지정 40개 교과목 중, 택 5 (캡스톤디자인 1과목 포함)					
	■ 산학연계프로젝트2 수행 및 경진대회 참여					
비교과과정 ('25.1월말까지)	■ 2024년 10월 개최 중소벤처기업부 주관 인재매칭페스티벌 참가					
(2311 22 1 1)	■ 취업연계 프로그램 참여					

- 취업연계 프로그램은 이력서·자기소개서 작성 및 면접관련 특강과 개별 컨설팅으로 구성

○ 종합평가 기준

평가영역	평가항목	평가점수		
8/184	8/18=	배점	가점	
교과과정	■ 5개 교과목 성적 (2024년 12월 31일까지 확정)	60		
	■ 산학연계프로젝트2 수행 및 경진대회 참여	20		
	■ 기업방문	5		
	■ 해커톤	5		
비교과과정 ('25.1월말까지)	■ 초청강연 참가	5		
(231. 22 1 1)	■ 교육과정 연계 취업	5		
	■ 산학연계프로젝트1 수행 및 경진대회 참여 (선택)		10	
	■ 현장실습(인턴십, 선택) 수행 또는 해외파견프로그램 참여		10	
	■ 논문 발표		5	
서기차추	■ 특허 출원		5	
성과창출 	■ 소프트웨어 등록		5	
	■ 교육관련 대외 수상		5	
	100	40		

- (교과목 평가) 교과목 성적
 - 수강 5개 교과목의 성적(2024년 12월 31일까지 확정)
 - 5개를 초과하는 수의 교과목을 수강한 경우, 반영되기를 원하는 5개 과목명과 성적을 위기한까지 명시하여 제출하면 됨
 - 현장실습(Co-op)4 교과목을 이수한 경우(예: IPP 참여)의 성적은 나머지 4개 교과목 성적의 평균점수로 함.
- (비교과 평가) 비교과 활동 대상
 - 산학연계프로젝트1, 2는 경진대회 심사위원의 평가점수를 반영
 - 논문 발표, 특허 출원, 소프트웨어 등록 등은 실적 증빙자료에 기반하여 각각 가점 부여

○ 교육과정 문의

- 동국대학교 SW교육원 김동호 교수, 02-2290-1405, dongho.kim@dgu.edu

(붙임) 현장실습(인턴십) 수행 안내

가. 동국대학교 표준 • 자율현장실습학기제 운영규정에 의한 현장실습

구분	내용								
내용	산학협력을 기반으로 해당 전공분야의 실무능력 향상을 위하여 학생 전공과 관련된 현장실습기관(기업)에서 실무교육 및 실습을 실시하고 이를 통해 학점을 부여하는 교육과정								
기간	현장실습 기간은 학기제 현장실습(1학기·2학기)의 경우 출석일 60일(12주) 이상, 계절제 현장실습(하계·동계 계절학기)의 경우 출석일 20일(4주) 이상으로 하며, 통산하여 6개월을 초과할 수 없음								
	2학기 이상 이수한 학생 (단, IPP/일학습병행은 4학기 이상 이수한 3~4학년 학생)에 한하여 수강할 수 있으며, 학기제 현장실습 (1학기·2학기)과 계절제 현장실습 (하계·동계 계절학기) 별 수강자격은 다음과 같음								
-1-1	No. 구분			수강 자격					
자격	1	학기제 현장실	슼		해당 호	학기 재학생(휴학생 불가)		
	2	계절제 현장실:	슼	재학생/	휴학생 가능(휴학생은 국고지원 장학	금 지급 불가)		
	No.	교과목명	실습기간	학점	개설학기	학점인정	비고		
	1	현장실습(Co-op)1	출 석일20일	3	계절	전공(전문)/자유선택	표준 현장실습학기제		
	2	현장실습(Co-op)2	출 석일20일	3	계절	전공(전문)/자유선택	표준 현장실습학기제		
	3	현장실습(Co-op)3	출 석일60일	9	1, 2	전공(전문)	표준 현장실습학기제		
	4	현장실습(Co-op)4	출석일80일	12	1, 2	전공(전문)	표준 현장실습학기제		
	5	현장실습1	출 석일20일	3	계절	전공(전문)/자유선택	자율 현장실습학기제		
개설	6	현장실습2	출 석일20일	3	계절	전공(전문)/자유선택	자율 현장실습학기제		
교과목	7	현장실습3	출 석일60일	9	1, 2	전공(전문)	자율 현장실습학기제		
	8	현장실습4	출 석일80일	12	1, 2	전공(전문)	자율 현장실습학기제		
	9	인턴십1	출석일20일	3	계절	전공(전문)/자유선택	기타 현장실습		
	10	인턴십2	출석일20일	3	계절	전공(전문)/자유선택	기타 현장실습		
	11	글로벌현장실습1	4주	3	계절	전공(전문)/자유선택	-		
	12	글로벌현장실습2	4주	3	계절	전공(전문)/자유선택	-		
	13	글로벌현장실습3	12주	9	1, 2	전공(전문)	-		
	14	글로벌현장실습4	16주	12	1, 2	전공(전문)			
취득 가능 학점	- 출석일 60일 이상(12주 이상 16주 미만 실습 시) : 9학점(주전공전문 또는 복수전공전문) - 출석일 80일 이상(16주 이상 실습 시) : 12학점(주전공전문 또는 복수전공전문) ※ 재학 중 최대 18학점(전공 최대 12학점)이내에서 취득 가능학사과정학칙시행세칙 제15조에 규정된 학기당 취득학점의 범위 내에서 취득 가능								

나. SW교육원 자율현장실습학기제 운영규정에 의한 현장실습

구분	내용							
내용	직무체험 형태로 단시간 동안 기업에서 직무교육 및 실습							
학점인정	인정 불가							
실습자격	- 6학기 이상 이수한 학생 - 2024학년도 1학기 재학생 (휴학생 불가) - SW중심대학 참여학과 (컴퓨터공학전공, 멀티미디어소프트웨어전공)							
실습기간	주당 3시간 4회 (총 12시간)							
진행일정	내용 현장실습 참여기업 리스트 공지 (기업소개, 실습내용, 일정 등) 신청접수 기업 학생간 매칭 현장체험 진행 현장체험 진행 보고서 제출 보고서 평가 및 지원금 지급	주체 SW교육원 학생 SW교육원 기업, 학생 학생 SW교육원	시기 2024년 5월 2024년 5월 2024년 5월 2024년 6월~8월 2024년 9월 2024년 9월	제출서류 - 참가신청서 - 개인정보이용동의서 종합보고서 - 주차별 일지				
문의처	SW교육원 최윤희 선임연구원 🅿 02-2290-1402							
지원금	학생 1인당 20만원 (주당 3시간 4회 총12시간)							